

<b>A</b> キャラクターの名前 <b>メリシエル</b>	レベル: 1	種族: 人間	性別: 女
		クラス: ローグ	年齢: ???
		属性: 混沌にして中立	信仰: ???

能力値		能力修正値		
筋力	14	→	+2	STR
敏捷力	18	→	+4	DEX
耐久力	12	→	+1	CON
知力	10	→	+0	INT
判断力	10	→	+0	WIZ
魅力	12	→	+1	CHA 20pt

クラス特性		ヒットポイント: 10		
セーブ	判定値	クラス	能力	その他
頑健セーブ	+1	←	0	+1
反応セーブ	+6	←	2	+4
意思セーブ	+0	←	0	+0
攻撃ボーナス: 1		技能ポイント: 8		
その他のクラス特徴				
・急所攻撃1d6				
・罨探し+1				

種族特性	
移動速度: 30フィート	
夜目、鋭き五感	
エルフの耐性	
エルフの魔法	
武器精通	

戦闘能力					
イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+4	←	+4		
			クラス	能力	その他
近接攻撃	+2	←	0	+2	
遠隔攻撃	+4	←	0	+4	

技能	クラス	ランク	能力	その他	計
威圧	○	0	+1	0	+1
隠密	○	1	+4	0	+7
軽業	○	1	+4	0	+7
鑑定	○	0	+0	0	+0
騎乗		0	+4	0	+3
芸能( )	○	0	+1	0	+1
交渉	○	0	+1	0	+1
真意看破	○	0	+0	0	+0
祝文学		0	+0	0	+0
水泳	○	0	+2	0	+1
生存		0	+0	0	+0
装置無力化	○	1	+4	0	+7
脱出術	○	0	+4	0	+3
知覚	○	1	+0	0	+4
知識(貴族)		0	+0	0	+0
知識(工学)		0	+0	0	+0
知識(次元界)		0	+0	0	+0
知識(自然)		0	+0	0	+0
知識(宗教)		0	+0	0	+0
知識(神秘学)		0	+0	0	+0
知識(ダンジョン探検)	○	0	+0	0	+0
知識(地域)	○	1	+0	0	+4
知識(地理)		0	+0	0	+0
知識(歴史)		0	+0	0	+0
治療		0	+0	0	+0
手先の早業	○	1	+4	0	+7
登はん	○	1	+2	0	+5
動物使い		0	+1	0	+1
はったり	○	1	+1	0	+5
飛行		0	+4	0	+3
魔法装置使用	○	0	+1	0	+1

メイン武器		レイピア				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数	
+4	1d6+2	18~20/x2	刺突	-	-	
サブ武器		-				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数	
-	-	-	-	-	-	
遠隔武器		タガール				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数	
+4	1d4+2	19~20/x2	刺突	10ft	x8本	

防具と防御能力					
スタデッド・レザー	鎧	盾	敏捷	他	判定値
AC	+3	+0	+4		17

特技		《武器の妙技》

<b>J</b> 装備品	記載欄を参照
--------------	--------

<b>K</b> 呪文	記載欄を参照
-------------	--------

武器・防具への習熟			
軽装鎧	○		盾
中装鎧			単純武器 ○
重装鎧			軍用武器
サップ、ショートソード、レイピア			
ショートボウ、ハンド・クロスボウ			

自分の手番(ターン)でできること	
■標準アクションを一つ	
・武器で攻撃	・30フィート移動
	・マジック・アイテムを使用
■移動アクションを一つ	
・アイテムを背負い袋から出す	・ドアを開ける／閉める
・武器を抜く	・地面のアイテムを拾う
・30フィート移動	
■さらにフリーアクションを1つ(以上)	
・手に持っているアイテムを落とす	・話す
・今いるマスに伏せる	・5ftだけ動く

