

(ティーフリングの火エレメンタリスト)

クラス: ソーサラー(火エメンタリスト) Lv: 8
種族: ティーフリング 性別: 年齢:

ヒットポイント / 回復力										
最大HP 65	重傷値 32	回復力値 16	回復回数	1 9	2 10	3	4	5	6	7 8
ダメージ:										

移動速度			
通常 6マス		疾走 8マス	
基本	防具	アイテム	その他
6			

イニシアチブ				
合計	【敏】	Lv補正	特技	その他
+6	2	4		

防御値										
10+Lv/2 能力修正値				種族	クラス	特技	鎧	盾	強化	その他
21	AC	14	4				0	1	2	
	ークラス特徴									

	能力値	能力修正値	能力判定値
筋力	10	+0	+4

		10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他
20	頑健	14	4				2			

耐久力	18	+4	+8
	14	2	2

10+Lv/2 能力修正値 種族 クラス 特技 強化 盾 その他 その他

敏捷力	14	+2	+6
知力	11	+0	+4

19	反心	14	2				2	1		
----	----	----	---	--	--	--	---	---	--	--

判断力	10	+0	+4
数学	20	+5	+0

10+Lv/2 能力修正値		種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他
23	意志	14	5		2	2		

アクションポイント	0	1	2	3	4
-----------	---	---	---	---	---

技能							
技能名	ボーナス		能力判定値	習得	防具	種族	その他
威圧	+14	【魅】	9	5	なし		
運動	+4	【筋】	4		0		
隠密	+8	【敏】	6		0	2	
軽業	+8	【敏】	6		0		2
看破	+4	【判】	4		なし		
交渉	+9	【魅】	9		なし		
持久力	+13	【耐】	8	5	0		
事情通	+9	【魅】	9		なし		
自然	+4	【判】	4		なし		
宗教	+4	【知】	4		なし		
知覚	+4	【判】	4		なし		
地下探検	+9	【判】	4	5	なし		
治療	+4	【判】	4		なし		
盗賊	+6	【敏】	6		0		
はったり	+11	【魅】	9		なし	2	
魔法学	+11	【知】	4	5	なし		2
歴史	+4	【知】	4		なし		
知覚		受動	知覚 : 14		受動	看破 : 14	

+17	近接基礎攻撃				
+9	武器	間合い	命中修正	ダメージ	その他
3	短剣エレメンタル・ボルト	1マス	+14 vs反応	1d12+1d6+20「火」	
2					
1					

遠隔基礎攻撃				
武器	射程	命中修正	ダメージ	その他
エレメンタル・ボルト	10マス	+14 vs反応	1d12+1d6+18[火]	

16	パワーリスト			
+5	名称	習得	アクション	回数
2	エレメンタル・ボルト	クラス	標準	無限
4	イグニッション	クラス	標準	無限
2	エレメンタル・エスカレイション(ファイア)	クラス	マイナー	遭遇□□□□
2	インファーマル・ラス	種族	フリー	遭遇□
1	ブレイジング・コロナ	テーマ	マイナー	遭遇□
	シールドofフレイムズ	クラス2	マイナー	遭遇□
	サドン・スケイルズ	クラス6	即応・割込	遭遇□

特技
 (上級装具:炎上のダガー)、(地獄の業火の血統)、(武器装具練達:ダガー)、(二丁装具の術者)、(ソーサラーの短剣魔術)

種族的特徴
 サイズ：中型 移動速度：6マス 視覚：夜目
 言語：共通語、他1つ(ゴブリン語) 技能ボーナス：隠密とはったり
 手負い狩り：重傷の敵への攻撃に+1種族。
 [火]に対する抵抗5
 インファーマル・ラス：同名のパワーを得る。

基本クラスの特徴
 役割: 撃破役 パワー源: 秘術 防御値ボーナス: 意思+2
 防具習熟: クロース

武器習熟 單純近接、單純遠隔

武器装具: スタッフ・ダガー

クラス技能：魔法学。加えて、威圧、運動、看破、交渉、持久力、自然、地下探検、はったり、魔法学、歴史から3つ

呪文の源: 元素魔法

元素の威力：秘術によるダメージロールに+【耐久】修正値+2

元素の強靱さ: 重装鎧を着用しない限りACに【敏】【知】のかわりに【耐】
得意元素: 【火】に対する抵抗10、Eボルトのダメージ+1d6。

元素増幅:エレメンタル・エスカレイション(ファイア)のパワーを得る。

背景ルール

背景:異次元生まれ(魔法学+2)

テーマ:ファイアークラフター(PO:HoEC)

装備品	
2600	武器: ダガー [+2, サトル](AV), ダガー [+2, リズムブレード](AV2)
	防具: クロース [+2, ラフィン・デス]
520	腕 ブレイサーズ of マイティ・ストライキング [+2]
	脚
	手
	頭
1800	首 アミュレット of プロテクション [+2]
	指輪
	腰
	装具
100	その他 ポーション of ヒーリング x2
15	標準冒険者キット: 背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ
2,420	陽光棒 x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋
180	所持金: 180 gp.

種族特徴

手負い狩り：重傷値の敵への攻撃に+1 種族ボーナスを得る。
[火]に対する抵抗 8 (クラス特徴が上書き)

クラス特徴

元素の威力：[秘術]のダメージ・ロールに【耐久】+2 のボーナス(反映済)。
元素の強靱さ：AC 算出時に敏捷や知力の変わりに耐久を参照(反映済)。
得意元素(火)：エレメンタル・ボルトに特殊効果が付加(反映済み)。
[火] 抵抗 10

テーマの特徴：ファイアー・クラフター/炎を作る者

起源が“元素”となる。始原語を修得。軽業 5 マス以内の範囲を薄暗い光で照らすことができる。にボーナス (反映済)。自分の底力を使用時、次の自ターン末まで[火]の攻撃ロール+1 パワー・ボーナス。

特殊な処理をする特技

《上級装具：炎上のダガー》：該当の上級装具を使用した攻撃の対反応攻撃+1、[火]パワーのダメージ+2(反映済)。
《地獄の業火の血統》：[火]パワーの攻撃ロールとダメージ+1(反映済)。
《二丁装具の術者》：両手に装具を持っている際、逆手に持っている装具の強化ボーナスをダメージ・ロールに追加 (反映済)。
《ソーサラーの短剣呪文》：ソーサラーの遠隔攻撃を近接攻撃として使用。

底力

■底力

[遭遇毎]

標準アクション 使用者

効果：回復を 1 回分消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+ 2 のボーナスを得る。

特殊：味方から難易度 10 の 治療 判定を受けることでも、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

パワー

近接基礎攻撃：短剣エレメンタル・ボルト/元素の魔弾 ソーサラー/攻撃
[無限回] [装具]、[秘術]、[元素]、[火]

標準アクション 近接・1 マス

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+14 対 反応

ヒット：1d12+1d6+20[火]ダメージ(クリティカル時 38+2d8 ダメージ)。

遠隔基礎攻撃：エレメンタル・ボルト /元素の魔弾 ソーサラー/攻撃
[無限回] [装具]、[秘術]、[元素]、[電撃]

標準アクション 遠隔・10 マス

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+14 対 反応

ヒット：1d12+1d6+18[火]ダメージ(クリティカル時 36[火]+2d6 ダメージ)。

イグニッション /発火

ソーサラー/攻撃

[無限回] [装具]、[秘術]、[元素]、[火]、[区域]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10 マス以内

目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃：+14 対 頑健

ヒット：1d10+18 ダメージ(クリティカル時 28+2d10 ダメージ)。

効果：この爆発の範囲に使用者の次ターン開始時まで持続する区域を作り出す。この区域に入るか、その中でターンを終えたクリーチャーは、4[火]ダメージを受ける。1 体のクリーチャーが 1 ターンに 2 回以上このダメージを受けることはない。

■■■エレメンタル・エスカレイション(ファイア)

/ 元素増幅(火) ソーサラー/攻撃

[遭遇毎] [秘術]、[元素]、[さまざま]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者がソーサラーの[無限回]攻撃パワーを使用する

効果：使用者はトリガーとなった攻撃の目標に、追加で 1 体のクリーチャーを追加できる。その攻撃の射程が近接または遠隔であるならば、追加の目標は使用者から 5 マス以内にいるものでなければいけない。攻撃の射程が遠隔範囲または近接範囲ならば追加の目標は爆発または噴射の範囲に隣接していなくてはならない。

この攻撃のヒットを受けたすべての目標は 1d10 の追加ダメージを受ける。加えて使用者はフリー・アクションとして 3 マス(移動速度/2)までのシフトを行える。

特殊：このパワーは 1 ラウンドに 1 回までしか使用できない。

■ブレイジング・コロナ /灼熱の光輪

テーマ/攻撃

[遭遇毎] [元素]、[オーラ]、[火]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は自分の次ターン末まで持続する“オーラ 1”を起動する。

このオーラ内で自ターンを開始したクリーチャーは 5[火]ダメージを受ける。このオーラを終了させることで、以下の 2 次パワーを使用できる。

2 次パワー ([元素]、[火])

標準アクション 遠隔・10

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+12 対 AC

ヒット：1d8+1[火]ダメージ(クリティカル時 9 ダメージ)。

■インファナル・ラス /地獄の怒り

ティーフリング/種族特徴

[遭遇毎] [火]

フリー・アクション 近接範囲・爆発 10

トリガー：使用者から 10 マス以内の敵が使用者にヒットを与える。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵 1 体。

効果：目標は 1d6+6 の[火]ダメージを受ける。

■シールド of フレイムズ /火炎の盾

ソーサラー/汎用 2

[遭遇毎] [秘術]、[元素]、[オーラ]、[火]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は自分の次ターン末まで持続する“オーラ 1”を起動する。

使用者はオーラ内にいるすべての敵に対して部分視認困難を得る。さらに、使用者に対して近接攻撃を行ったり、オーラ内で自分のターンを終えたすべてのクリーチャーは、5[火]ダメージを受ける。1 体のクリーチャーが 1 ターンに 2 回以上このダメージを受けることはない。

■サドン・スケイルズ/とっさの鱗

ソーサラー/汎用 6

[遭遇毎] [秘術]

即応・割込 使用者

トリガー：使用者への 1 回の攻撃がヒットする

効果：使用者はすべての防御値に+7 のボーナスを得る。

アイテム

炎上のダガー[+2、サトル]

(Lv8 武器)

アイテム・スロット：武器(ダガー)、装具(ダガー)

強化：攻撃ロールとダメージロール+2

クリティカル：+2d6 ダメージ。

特性：戦術的優位を得た状態で攻撃を行う時、追加ダメージ+2 を与える。

ダガー[+2、リズムブレード]

(Lv7 武器)

アイテム・スロット：武器(ダガー)、装具(ダガー)

強化：攻撃ロールとダメージロール+2

クリティカル：+2d6 ダメージ。

特性：副武器として使用時に AC と反応に+1 盾ボーナス(計算済み)。

■クロース・アーマー[+2、ラフニング・デス]

(Lv9 鎧)

アイテム・スロット：鎧(クロース・アーマー)

強化：AC+2 (合計 AC+4)

特性：[死霊]抵抗 5

パワー([一日毎]、[死霊])：即応・対応。トリガー：使用者に対する近接攻撃がヒットする。効果：攻撃者は 2d6[死霊]ダメージを受け、さらに使用者の次ターン終了まで、頑健防御値に-2 のペナルティを負う。

ブレイザーズ of マイティ・ストライキング

(Lv2 腕甲)

アイテム・スロット：腕部

特性：使用者が近接基礎攻撃をヒットさせた際、その基礎攻撃でのダメージを+2 する(計算済)。

■■ポーション・オヴ・ヒーリング

(Lv5 ポーション)

アイテム・スロット：ポーション

パワー([消費型] [回復])：マイナー・アクション。このポーションを飲み、回復力を 1 回分消費する。通常回復するヒット・ポイントの代わりに、使用者は 10 ポイントのヒット・ポイントを回復する。

この PC の解説：

■ 戦闘時の役割

このキャラクターの役割は撃破役です。撃破役の仕事は敵単体到大ダメージを与えて、一掃しつづめていくことです。撃破役は高い移動能力や長射程の攻撃を持っていることが多く、これを生かすことで狙った敵を逃さずに仕留めることができます。

しかし、一般に撃破役の AC や回復回数は多くありません。自身の身を守るためには味方、特に防衛役との連携が欠かせません。また、高いダメージを確実にヒットさせるためには、指揮役から攻撃へのボーナスを受けられる距離を心がけましょう。

このキャラクターは二次的な役割として、制御役のような能力を持っています。

■ このキャラクターの特色と運用

あなたは魔法の短剣を振るって炎を操り、敵を焼き尽くすティーフリングの火炎使いです。

あなたは攻撃はどれもダメージ修正が高く、さらに単体を狙うものと範囲をまとめて制圧するものが揃っています。状況ごとに、適切なパワーを選びつつ、エレメンタル・エスカレーションの増幅を惜しまず使ってください。また、ダガーの特性により戦術的優位を得ることで更にダメージを増やすことができます。

遠隔攻撃を得意とするあなたですが、近接攻撃手段も身につけています。接近した相手への攻撃には短剣呪文で戦い、もし攻撃を受けたのなら、反撃パワーで痛めつけましょう。また、緊急時に瞬間的に防御力を上げる手段や離脱手段がありますので、これで身を守ることができます。

あなたの身につけた技能のうち、運動 は戦闘中の移動に有用ですが、それ以外は戦闘以外の時に役に立ちます。魔法学 は状況を分析するのに、威圧 は敵対的な相手から情報を得るのに役立ちます。

略語：[AV] 冒険者の宝物庫、[AV2] 冒険者の宝物庫 2

