

<b>ダイア・ウルフ</b>	(Lv5 遊撃役, XP200)
大型・自然・野獣(乗騎)	
イニシアチブ：+7, 感覚：〈知覚〉+9	
HP：67； 重傷値：33；(回復値：16 回復回数：1)	
AC19； 頑健 18, 反応 17, 意志 16	
移動速度：8	
④ 噛みつき(標準；無限回) ◆	
+10 対 AC； 2d8+4 ダメージ、伏せ状態の相手には 3d8+4 ダメージ。 もしウルフが戦術的優位を得ているのなら、目標は伏せ状態になる。	
バックハリアー/襲撃者の群れ◆特性	
ウルフは 2 体かそれ以上の味方が隣接している敵に対して戦術的優位を得る。	
バック・ハンター/狩人の群れ◆[乗騎]	
ウルフの騎手は、ウルフ以外の騎手の味方が隣接している敵に対して戦術的優位を得る。。	
属性：無属性 言語：なし	
能力値：筋 19(+6), 敏 16(+3), 判 14(+4), 耐 19(+6), 知 5(-1), 魅 11(+2)	
掲載：Monsotor Vault p304、MM p31 参照	
乗騎としての価格(冒険者の宝物庫)：1,000gp	

<b>ダイア・ボア</b>	(Lv6 暴れ役, XP250)
大型・自然・野獣(乗騎)	
イニシアチブ：+3, 感覚：〈知覚〉+2	
HP：85； 重傷値：42；(回復値：21 回復回数：1)	
AC17； 頑健 21, 反応 17, 意志 16	
移動速度：8	
④ ゴア(標準；無限回) ◆	
+9 対 AC； 1d10+4 ダメージ、伏せ状態の相手には 1d10+9 ダメージ。	
↓ デス・ストライク(フリー；hp が 0 になったとき) ◆	
ダイア・ボアは 1 回のゴア攻撃を行う。	
↓ ラピッド・チャージャー(6 レベル以上の友好的な乗り手が騎乗しているとき；無限回) ◆[乗騎]	
ダイア・ボアが突撃する際、乗り手の突撃攻撃に加えて、ダイア・ボアが 1 回のゴア攻撃を行う。	
フューリアス・チャージ/激烈な突撃◆	
ダイア・ボアが突撃する際、そのゴア攻撃はヒットしたなら追加で 5 ダメージを与え、目標を 2 マス押しやり、伏せ状態にする。	
属性：無属性 言語：なし	
能力値：筋 19(+7), 敏 10(+3), 判 9(+2), 耐 15(+5), 知 2(-1), 魅 8(+2)	
掲載：MM p231 参照	
乗騎としての価格(冒険者の宝物庫)：1,800gp	