

PC名:	リーラス		属性: 無属性 (エルフの斧スカウト)		クラス: レンジャー(斧スカウト) 種族: エルフ		性別: 男 年齢:		Lv: 8							
ヒットポイント / 回復力							移動速度									
最大HP	重傷値	回復力値	回復回数	1	2	3	4	5	6	7	8	通常	疾走			
61	30	16	9									7マス	9マス			
ダメージ:												基本	防具	アイテム	その他	
												7				
イニシアチブ				防御値												
合計	【敏】	Lv補正	特技	その他			10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	鎧	盾	強化	その他	
+13	6	4		3	25	AC	14	6				3		2		
能力値																
筋力		能力値	能力修正値	能力判定値			10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他	
10		10	+0	+4	19	頑健	14	2		1		2				
耐久力			+2	+6												
敏捷力			+6	+10			10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	盾	その他	その他	
13		22			23	反応	14	6		1		2	0			
知力			+0	+4												
18		10					10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他	
2		16	+3	+7	19	意志	14	3				2				
10		魅力		+3					アクションポイント							
13		8	-1						0	1	2	3	4			
8		技能				近接基礎攻撃										
技能名	ボーナス	能力判定値	習得	防具	種族	その他	武器	間合い	命中修正	ダメージ	その他					
威圧	+3	【魅】	3	なし			ダブルアックス[+2]	1マス	+15	1d10+13						
運動	+8	【筋】	4	5	-1		遠隔基礎攻撃									
隠密	+14	【敏】	10	5	-1		武器	射程	命中修正	ダメージ	その他					
軽業	+15	【敏】	10	5	-1	1	ダガー	5/10マス	+13	1d4+6						
看破	+7	【判】	7	なし			パワーリスト									
交渉	+3	【魅】	3	なし			名称	習得	アクション	回数						
持久力	+5	【耐】	6	-1			デュアル・ウェポン・アタック	クラス	フリー	無限						
事情通	+3	【魅】	3	なし			アспектof theチャージング・ラム	クラス	マイナー	無限						
自然	+14	【判】	7	5	なし	2	アспектof the ラーキング・スパイダー	クラス	マイナー	無限						
宗教	+4	【知】	4	なし			アспектof リーガル・ライオン	クラス	マイナー	無限						
知覚	+14	【判】	7	5	なし	2	パワー・ストライク	クラス	-	遭遇□						
地下探検	+7	【判】	7	なし												
治療	+7	【判】	7	なし												
盗賊	+16	【敏】	10	5	-1	2										
はったり	+3	【魅】	3	なし												
魔法学	+4	【知】	4	なし												
歴史	+4	【知】	4	なし												
知覚	受動(知覚): 24			受動(看破): 17												
特技																
《武器習熟: ダブルアックス》、《アックス練達》、《マルチクラス: 門派の弟子》、《武器熟練: アックス類》、《断頭の一撃》							エルヴン・アキュラシイ 種族 フリー 遭遇□ サプライズ・ストライク テーマ — 遭遇□ インヴィゴレイティング・ストライド クラス2 移動 遭遇□ リアクティブ・シフト クラス5 即応・対応 遭遇□ ウィーヴ・スルーtheフレイ クラス6 即応・割込 遭遇□ センタード・フラリーofプロウウズ マルチ フリー 遭遇□									
種族的特徴																
サイズ: 中型	移動速度: 7マス	視覚: 夜目														
言語: 共通語、エルフ語	技能ボーナス: 自然と知覚															
フェイ起源、エルフ流武器習熟																
集団警戒: 5マス以内のエルフでない味方は(知覚)に+1種族。																
荒地地渡り: シフトを行う際に移動困難な地形を無視できる。																
エルヴン・アキュラシイ: 同名の遭遇毎パワーを得る。																
基本クラスの特徴																
役割: 撃破役	パワー源: 武器&原始	防御値ボーナス: 頑健+1、反応+1					2600	装備品								
防具習熟: クロス、レザー、ハイド						1800	武器: ダブルアックス[+3,レックレス](8Lv,AV)、ダガー									
武器習熟: 単純近接、軍用近接、単純遠隔、軍用遠隔						520	防具: ハイド・アーマー[+2,バトルハーネス](10Lv,DrCr)									
武器装具:							腕: アイアンアームバンズofパワー[+2](6Lv,AV)									
クラス技能: 自然or地下探検に加えて、運動、隠密、軽業、持久力、知覚、治療から4つ							脚: アクロバットブーツ(2Lv,PHB)									
二刀流スタイル(瞬速剣体得): 主武器で無い手で軽刀剣類使用時に[武器]命中+1							手:									
攻撃の妙技: 近接基礎攻撃の際に、【敏捷】を参照できる。							頭:									
自然の相貌: 該当する[構え]パワーを修得する。							首: バッジofバーサーカー[+2](9Lv,AV2)									
荒野の生存術: 該当する能力を得る。						150	指輪:									
デュアル・ウェポン・ストライク、パワー・ストライク: 同名のパワーを得る。						72	腰: フローズン・ウェット・ストーン(7Lv,AV)、グレイヴスボーン・ポーション(5Lv,AV)									
背景ルール																
デイルランズ(FPG): イニシアチブ+1。任意の“自然”を再ロール可。						15	その他: 登はん用具、盗賊用具、ポーションofヒーリング									
テーマ: 無法者 (Dungeon399)						2,543	標準冒険者キット: 背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ									
						57	陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋、盗賊道具									
							所持金: 57 gp,									

特技
《**アックス練達**》：アックス類での[武器]攻撃ロール+1 特技(計算済)。アックスを用いた攻撃で 1 の目が出たダイス一つを再ロールできるその出目は振りなおせない。
《**マルチクラス・門派の弟子**》：モンクの技能一つと気印に習熟。遭遇毎に1回、センタード・フラリーof ブロウズを使用できる。
《**断頭の一撃**》：伏せ状態の相手へのアックスでのダメージ+5。

キャラクター・テーマ「無法者」の特徴
サブライズ・ストライク：同名のパワーを得る。
「山」該当地形にいる間、追跡されず、移動困難を無視する。

クラス特徴
二刀流スタイル(旋風斧体得)：主武器で無い方の手でアックス類を使用している間、全ての[武器]ダメージ・ロール+2(適用済み)。
攻撃の妙技：近接基礎攻撃を行う際に攻撃ロールとダメージ・ロールに[筋力]修正値でなく[敏捷力]修正値を用いることができる(適用済み)。
荒野の生存術：
・奇襲練達：君が〈隠密〉判定を行うとき、君から 10 マス以内にいる全ての味方は、君の次のターン終了時までの間、次に行く〈隠密〉判定に+2のボーナスを得る。
・警戒怠りなき休息：大休憩をとっている間、君と味方は全員、眠っていることによる〈知覚〉判定に対する-5ペナルティを受けない。
・荒野の追跡者：小休憩の間に周辺の地域を調査するための〈知覚〉判定を行える。この地域は一边が 10 マスまでの大きさの範囲。判定に成功したのなら、過去 24 時間以内にその範囲を通過したクリーチャーの数、いつ、どこから入り、どこから出て行ったかを知ることができる。
・山の案内人：君が登はんのための〈運動〉判定に成功したのなら、遭遇の終了までの間、味方が君と同じ登はんを行う際に、その難易度を 2 減少させる。この利益を得られるのは、君の登はんを見ていた味方のみ。

底力
■底力
[遭遇毎]
標準アクション 使用者
効果：回復を 1 回消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+ 2 のボーナスを得る。
特殊：味方から難易度 10 の〈治療〉判定を受けることでも、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

パワー
近接基礎攻撃 1 (ダブルアックス[+2, レックレス])
[無限回] ◆[武器]
標準アクション 近接・武器 (1 マス)
目標：クリーチャー1 体
攻撃：+15 対 AC
ヒット：1d10+13 ダメージ (クリティカル時 23+2d8)

遠隔基礎攻撃(ダガー、逆手武器無し)
[無限回] ◆[武器]
標準アクション 遠隔・武器 (5/10 マス)
目標：クリーチャー1 体
攻撃：+13 対 AC
ヒット：1d4+6 ダメージ (クリティカル時 10)

デュアル・ウェポン・アタック/二刀連撃 スカウト/攻撃
(ダブルアックス[+2]の逆手側)
[無限回](特殊) ◆[武勇]、[武器]
フリー・アクション 近接・武器 (1 マス)
必要条件：使用者は近接武器二つを使用していなければいけない。
トリガー：使用者が自分のターンに近接基礎攻撃をヒットさせる。
目標：クリーチャー1 体
攻撃：+15 対 AC
ヒット：1d10+13 ダメージ (クリティカル時 23+2d8)

アспект of the チャージング・ラム/突撃する雄羊の相 Rn/汎用
[無限回] ◆[原始]、[構え]
マイナー・アクション 使用者
効果：使用者は“突撃する雄羊”の構えを取る。構えが終了するまでの間、使用者は以下の利益を得る。
◆使用者は突撃中の機会攻撃を誘発しない。
◆使用者は突撃攻撃をヒットさせた場合に、目標を伏せ状態にできる。
◆使用者は突撃攻撃のダメージロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

アспект of the ラーキング・スパイダー/隠れ潜む蜘蛛の相 Rn/汎用
[無限回] ◆[原始]、[構え]
マイナー・アクション 使用者
効果：使用者は“群狼”の構えを取る。構えが終了するまでの間、使用者は以下の利益を得る。
◆使用者は隠密判定に+2のボーナス。
◆使用者は登はんのための〈運動〉判定に+5のパワー・ボーナスを得る。
◆使用者が敵に対して戦術的優位を得ている間、使用者はその敵に対するダメージ・ロールに+2のパワー・ボーナス。

アспект of the リーガル・ライオン/荘厳なる獅子の相 Rn/汎用
[無限回] ◆[原始]、[構え]
マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は“草原なる獅子”の構えを取る。構えが終了するまでの間、使用者は以下の利益を得る。
◆使用者は大型以上のサイズ分類の敵に対して基礎攻撃を行う際、攻撃ロールに+2 パワー・ボーナス。
◆使用者は大型以上のサイズ分類の敵空の攻撃に対してすべての防御値に+2 パワー・ボーナス。

■**パワー・ストライク** /強撃 スカウト/攻撃
[遭遇毎] ◆[武勇]、[武器]
アクション不要 使用者
トリガー：使用者が武器を使用した近接基礎攻撃を敵1体にヒットさせる。効果：その敵はトリガーになった攻撃から+1d10(ダブルアックス使用時)の追加ダメージを受ける。

■**エルヴン・アキュラシイ** /エルフの正確さ エルフ/種族/汎用
[遭遇毎]
フリー・アクション 使用者
トリガー：1回の攻撃ロールを行い、その結果が気に入らない。効果：その攻撃を再ロール。出目に関わらず、2回目の結果を適用する。

■**サドン・ストライク** /奇襲攻撃 無法者/テーマ/汎用
[遭遇毎]
アクションなし 使用者
トリガー：無限回の攻撃を戦術的優位を得ている相手にヒットさせる。効果：目標は使用者の次ターン末まで幻惑状態になる。

■**インヴィゴレイティング・ストライド**/活力をもたらす歩み Rn/汎用 2
[遭遇毎] ◆[武勇]、[回復]
移動アクション 使用者
効果：使用者は 2 マスまでシフトできる。これはいかなる敵にも隣接していない状況で終えなければならない。使用者は自分の底力を使える。

■**リアクティブ・シフト**/即応待避 Rn/汎用 5
[遭遇毎] ◆[武勇]
即応・対応 使用者
トリガー：使用者がみることができる敵が、使用者に隣接するマスで自分のターンを終了する。効果：使用者は 2 マスシフトする。

■**ウィーブ・スルー**the フレイ/混戦を縫い進む Rn/汎用 6
[遭遇毎] ◆[武勇]
即応・割込 使用者
トリガー：1体の敵が使用者に隣接するマスへ移動する。効果：使用者は 2 マスシフトする。

アイテム
ダブルアックス[+2, レックレス] (Lv8 武器)
アイテム・スロット：武器(スパイクトチェイン)
強化：攻撃ロールとダメージ・ロール+2
クリティカル：+2d8 ダメージ。
特性：この武器は双頭武器である。
パワー(〔無限回〕)：フリー。隣接する敵に対して攻撃前にこのパワーを使用できる。使用者はその攻撃のダメージ・ロールに+4 ボーナスを得るが、使用者の次ターン末まで ACに-2のペナルティを受ける。

■**ハイド・アーマー**[+2, バトルハーネス] (Lv9 鎧)
アイテム・スロット：鎧(ハイド・アーマー)
強化：AC+2
特性：イニシアチブ+2。1回のフリー・アクションとして、鞆に納めた武器を抜くか、しまっているアイテムの一つ取り出せる。

■**バッジ of パーサーカー**「+2」 (Lv9 お守り)
アイテム・スロット：首； 強化：頑健、反応、および意志+2
特性：突撃の際、機会攻撃を誘発しない。

■**アイアンアームバンズ of パワー** (Lv6 腕甲)
アイテム・スロット：腕部
特性：近接攻撃のダメージ・ロールに+2 アイテム・ボーナス(計算済)。

■**アクロバット・ブーツ** (Lv2 長靴)
アイテム・スロット：脚部
特性：〈軽業〉判定に+1のアイテム・ボーナス。
パワー(〔無限回〕)：マイナー・アクション。伏せ状態から立ち上がる。

■**ポーション of ヒーリング** (Lv5 ポーション)
アイテム・スロット：ポーション
パワー(〔消費型〕◆[回復])：マイナー・アクション。このポーションを飲み、回復力を 1 回消費する。通常回復するヒット・ポイントの代わりに、使用者は 10 ポイントのヒット・ポイントを回復する。

■**グレイヴスポーン・ポーション** (Lv5 ポーション)
アイテム・スロット：ポーション
パワー(〔消費型〕◆)：マイナー・アクション。このポーションを飲み、回復力を 1 回消費する。ヒット・ポイントを回復する代わりに、使用者は遭遇終了まで[死霊]と[毒] 抵抗 5 を得る。

■フローズン・ウェットストーン (Lv7 砥石)

アイテム・スロット：ポーション

パワー(消費型)◆：マイナー・アクション。この砥石で使用者の持っている武器一つに触れると、遭遇終了までその武器での攻撃は2の[冷気]ダメージを追加で与える。

■このPCの解説：

■キャラクターの経歴と性格

リーリスはディルランズ出身のエルフの野伏りです。部族がオークと熾烈に争っていた頃、リーリスは斥候を担い、オークの武器を奪ってその技を身につけました。オークの戦技を仲間に伝えることで戦いを勝利に導きました。しかし戦いの後の部族内に彼の居場所はなく、森を出ることになりました。

それ以来、彼は山地や荒地を放浪しています。そして、常に身につけた野蛮な技を振るう機会を求めています。

■キャラクターの特色と運用

君は両手に持った双頭の斧を素早く振り回して、敵を切り刻むエルフの戦士です。

あなたはダブルアックスの一端の攻撃を命中させることで、もう一方の端で追撃でき、この連撃によって大きなダメージを与えることができます。

攻撃の前に適切な「構え」をとることや、命中時に用いることができる「パワー・ストライク」、武器の特性を用いることで、更にダメージを大きくすることができます。

大ダメージには両方の攻撃を命中させる必要がありますが、特に命中値が高いわけではありません。戦術的優位などで命中率を上げるよう立ち回る必要があります。

また、あなたの技能は、冒険で役に立つものが揃っています。様々な危険を察知できる〈知覚〉や戦闘中の移動に役立つ〈運動〉と〈軽業〉、は特に有用です。〈盗賊〉は仕掛けられた罠に対処できる数少ない手段です。これらを「荒野の生存術」と組み合わせることで、より有効に活用することができます。