

PG名:	(エルフのローグ[シーフ])										クラス: ローク(シーフ)	Lv: 3					
											種族: エルフ	性別: 年齢:					
ヒットポイント / 回復力										移動速度							
最大HP	重傷値	回復力値	回復回数	1	2	3	4	5	6	7	8	通常	疾走				
36	18	9										7マス	9マス				
ダメージ:										基本	防具	アイテム	その他				
										7							
イニシアチブ										防御値							
合計	【敏】	Lv補正	特技	その他				10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	鎧	盾	強化	その他	
+5	4	1											2	0	1		
										18	AC						
能力値																	
	能力値	能力修正値	能力判定値					10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他	
筋力	11	+0	+1										1				
11										14	頑健						
耐久力	14	+2	+3														
14																	
敏捷力	18	+4	+5					10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	盾	その他	その他	
16	2												1	0			
18										18	反応						
知力	10	+0	+1														
10																	
判断力	16	+3	+4					10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他	
14	2												1				
16										15	意志						
魅力	10	+0	+1														
10																	
技能										アクションポイント							
技能名	ボーナス	能力判定値	習得	防具	種族	その他						0	1	2	3	4	
威圧	+1	【魅】	1	なし													
運動	+6	【筋】	1	5	0												
隠密	+12	【敏】	5	5	0	2											
軽業	+10	【敏】	5	5	0												
看破	+4	【判】	4	なし													
交渉	+1	【魅】	1	なし													
持久力	+3	【耐】	3	0													
事情通	+6	【魅】	1	5	なし												
自然	+6	【判】	4	なし	2												
宗教	+1	【知】	1	なし													
知覚	+11	【判】	4	5	なし	2											
地下探検	+9	【判】	4	5	なし												
治療	+4	【判】	4	なし													
盗賊	+12	【敏】	5	5	0	2											
はったり	+1	【魅】	1	なし													
魔法学	+1	【知】	1	なし													
歴史	+1	【知】	1	なし													
知覚		受動<知覚>: 21		受動<看破>: 14													
特技										近接基礎攻撃							
《軽刀剣練達》、《武器習熟:レイピア》、《背後からの一刺し》										武器	間合い	命中修正	ダメージ	その他			
										レイピア[+1]	1マス	+11	1d8+9				
種族的特徴										遠隔基礎攻撃							
サイズ: 中型	移動速度: 7マス	視覚: 夜目							武器	射程	命中修正	ダメージ	その他				
言語: 共通語、エルフ語	技能ボーナス: 自然と知覚							ダガー	5/10マス	+10	1d4+6						
フェイ起源、エルフ流武器習熟										パワーリスト							
集団警戒: 5マス以内のエルフでない味方は<知覚>に+1種族。										名称	習得	アクション	回数				
荒地地渡り: シフトを行う際に移動困難な地形を無視できる。										アクロバツ・トリック	クラス	移動	無限				
エルフ・アキュラシイ: 同名の遭遇毎パワーを得る。										アンブッシュ・トリック	クラス	移動	無限				
基本クラスの特徴										エルヴン・アキュラシイ	種族	-	遭遇□				
役割: 撃破役	パワー源: 武勇	防御値ボーナス: 反応+2							バック・スタブ	クラス	フリー	遭遇□□					
防具習熟: クロース、レザー										タンブル	クラス	移動	遭遇□				
武器習熟: ダガー、ショート・ソード、ショートボウ、スリング、ハンド・クロスボウ																	
武器装具: なし																	
クラス技能: 隠密と盗賊、+威圧、運動、軽業、看破、事情通、知覚、地下探検、はったりから4つ																	
急所攻撃: 1ターンに1回戦術的優位を有する敵に対し+2d6追加ダメージ。																	
先制攻撃: 遭遇開始時点で一度も行動を取ってない敵に対し戦術優位。																	
武器の妙技: 近接基礎攻撃の際【敏捷】を判定に用いることができる。																	
バック・スタブ、ローグの裏技: 左記に分類されるパワーを得る。																	
背景ルール																	
背景: 犯罪者(PHB2; 隠密+2)																	
テーマ: なし【代わりに特技を一つ追加習得】																	
										装備品							
										武器:	レイピア[+1, サトルウェポン](3Lv, AV)、ダガーx5本、						
										防具:	レザー・アーマー[+1, ダークリーフ](2Lv, PHB)						
										腕	ブレイザーズ of マイティ・ストライキング(2Lv, HoFL)						
										脚							
										手							
										頭							
										首	アミュレット of プロテクション(1Lv, HoFL)						
										指輪							
										腰							
										予備装具、他							
										120	その他	盗賊道具(使用時<盗賊>+2)、ポーション of ヒーリングx2本					
										15	標準冒険者キット:	背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ					
										485		陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋					
										55	所持金:	55 gp,					

特技

《軽刀剣練達》：軽刀剣類での[武器]攻撃ロール+1 特技(計算済)。軽刀剣を用いているとき、自分に対して戦術的優位を与えているクリーチャーに対し、[武器]攻撃でのダメージ・ロール+1。

《武器習熟：レイピア》：該当の武器に習熟。
《背後からの一刺し》：急所攻撃のダメージが増える(計算済)。

種族特徴

荒地渡り：シフトを行う際に移動困難な地形を無視できる。
集団警戒：5マス以内のエルフでない味方は〈知覚〉技能に+1。

クラス特徴

急所攻撃：君が戦術的優位を有する敵1体に対して軽刀剣類、ハンド・クロスボウ、ショートボウ、スリング類に属する武器を用いた攻撃をヒットさせたなら、君はその敵に2d8の追加ダメージを与える。君がこの追加ダメージを与えられるのは、1ターンに1回だけである。

先制攻撃：君は各遭遇の開始時点で、その遭遇においてまだ一度もターンを迎えていないクリーチャー全てに対して、戦術的優位を得る。

武器の妙技：近接攻撃を行う際、攻撃ロールとダメージ・ロールに筋力ではなく、敏捷を用いることができる。さらに軽刀剣類、ハンド・クロスボウ、ショートボウ、スリング類を使用した[武器]攻撃のダメージ・ロールに+2のボーナスを得る(計算済)。

シフトの武器の才：得意武器を使用した[武器]攻撃ロールに+1(計算済)。

技能体得：追加のローグのクラス技能から追加で一つを習得。更に技能チャレンジの際に技能判定ロールで20の目を出し、それで1回以上の成功の場合、判定に成功するだけでなく、追加で1回の成功とみなされる。

底力

■底力

[遭遇毎]

標準アクション 使用者

効果：回復を1回分消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+2のボーナスを得る。

特殊：味方から難易度10の〈治療〉判定を受けることでも、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

パワー

近接基礎攻撃(ショート・ソード)

[無限回]◆[武器]

標準アクション 近接・武器(1マス)

目標：クリーチャー1体

攻撃：+10 対AC

ヒット：1d8+9ダメージ(クリティカル時17+1d8ダメージ)

(※特技とアイテム効果により、戦術的優位を得ている際ダメージ+2)

遠隔基礎攻撃(ダガー) 投擲でのみ使用

[無限回]◆[武器]

標準アクション 遠隔・武器(5/10マス)

目標：クリーチャー1体

攻撃：+9 対AC

ヒット：1d4+6ダメージ(クリティカル時10ダメージ)

(※特技とアイテム効果により、戦術的優位を得ている際ダメージ+2)

タクティカル・トリック /戦術の裏技

ローグ/汎用

[無限回]◆[武勇]

移動アクション 使用者

効果：使用者は7マス(移動速度マス)までの移動を行う。この際、使用者の味方に隣接するマスから離れるときに機会攻撃を誘発しない。使用者の次ターン終了時まで、使用者は使用者の味方一人以上と隣接しているすべての敵に対して戦術的優位を得る。

アンブッシュ・トリック /奇襲の裏技

ローグ/汎用

[無限回]◆[武勇]

移動アクション 使用者

効果：使用者は7マス(移動速度)までの移動を行う。使用者の次ターン末まで、使用者は自分から5マス以内にいる敵のうち、“その敵にとっての味方”に隣接していない者すべてに対して戦術的優位を得る。

■エルヴン・アキュラシイ /エルフの正確さ

エルフ/種族/汎用

[遭遇毎]

フリー・アクション 使用者

トリガー：1回の攻撃ロールを行い、その結果が気に入らない。

効果：その攻撃を再ロール。出目に関わらず、2回目の結果を適用する。

■バックスタブ /隙あり

ローグ/汎用

[遭遇毎]◆[武勇]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者は5マス以内にいる1体の敵に対して、武器を用いた基礎攻撃の攻撃ロールを行う。この敵は使用者に対して戦術的優位を与えていなければならない。

効果：使用者はその攻撃ロールに+3のパワー・ボーナスを得る。その攻撃がヒットしたら、その敵は+1d6の追加ダメージを受ける。

■タンブル /曲芸移動

ローグ/汎用 2

[遭遇毎]◆[武勇]

移動アクション 使用者

効果：使用者は7マスのシフトを行える。

アイテム

レイピア[+1、サトルウェボン]

(Lv3 武器)

アイテム・スロット：武器(レイピア)

強化：攻撃ロールとダメージ・ロール+1

クリティカル：+1d8ダメージ。

特性：戦術的優位を得ているとき、追加ダメージ+1。

■レザー・アーマー[+1、ダークリーフ]

(Lv4 鎧)

アイテム・スロット：鎧(レザー・アーマー)

強化：AC+1(合計+3)

特性：遭遇の度、使用者に対して最初に行われる攻撃に対するAC+2。

■アミュレット of プロテクション[+1]

(Lv2 護符)

アイテム・スロット：首

強化：頑健、反応、および意志+1

■プレイサーズ of マイティ・ストライキング

(Lv2 腕甲)

アイテム・スロット：腕部

特性：使用者が近接基礎攻撃をヒットさせた際、その基礎攻撃でのダメージを+2する(計算済)。

■ポーション of ヒーリング

(Lv5 ポーション)

アイテム・スロット：ポーション

パワー([消費型]◆[回復])：マイナー・アクション。このポーションを飲み、回復力を1回分消費する。通常回復するヒット・ポイントの代わりに、使用者は10ポイントのヒット・ポイントを回復する。

この作成済み PC の解説：

■戦闘時の役割

このキャラクターの役割は撃破役です。撃破役の仕事は敵単体に大ダメージを与えて、一体ずつ始末していくことです。撃破役は高い移動能力や長射程の攻撃を持っていることが多く、これを生かすことで狙った敵を逃さずに仕留めることができます。

しかし、一般に撃破役のACや回復回数は多くありません。自身の身を守るためには味方、特に防衛役との連携が欠かせません。また、高いダメージを確実にヒットさせるためには、指揮役から攻撃へのボーナスを受けられる距離を心がけましょう。

■キャラクターの特色と運用

このキャラクターは、敵を翻弄しつつ鋭いレイピアで致命傷を与える、エルフの盗賊剣士です。

その攻撃力の源となる急所攻撃を生かすためには、味方との協力が欠かせません。防衛役を初めとする味方に挟撃できる位置を要請しましょう。ローグの裏技を用いることができる君なら、挟撃以外にもたやすく戦術的優位を得ることができます。上手く使い分けて大きなダメージを狙っていきましょう。

ダメージ力が高い一方で、君は打たれ弱い。敵ターンに集中攻撃を受けるような位置で行動を終えるのは避けた方が良いでしょう。そのような場合には、近接攻撃と遠隔攻撃を使い分けてください。

身につけた技能は、様々な局面で役に立ちます。特にダンジョンに向かう前の聞き込みでは〈事情通〉が、敵に気がつくには〈知覚〉、戦闘中の移動には〈運動〉と〈軽業〉、仕掛けに対処するには〈盗賊〉が重要となります。



・「テーマ」習得の代わりに特技を一個追加習得。

・略語：HoFL：ヒーローズ of フォールン・ランズ、PHB：プレイヤーズ・ハンドブック、AV：冒険者の宝物庫