

PC名: (ティーフリングの地獄ヘクスブレード)

クラス: ウォーロック(地獄ヘクスブレード) Lv: 1
種族: ティーフリング 性別: 年齢:

ヒットポイント / 回復力
最大HP 30 重傷値 15 回復力値 7 回復回数 1 2 3 4 5 6 7 8
ダメージ:

移動速度
通常 5マス 疾走 7マス
基本 6 防具 -1 アイテム その他

イニシアチブ
合計 [敏] Lv補正 特技 その他
+0 0 0

防御値
17 AC 10 0 種族 クラス 特技 鎧 盾 強化 その他
重装

能力値

筋力 11 +0 +0
耐久力 18 +4 +4
敏捷力 11 +0 +0
知力 12 +1 +1
判断力 8 -1 -1
魅力 18 +4 +4

15 頑健 10 4 種族 クラス 特技 強化 その他 その他
10+Lv/2 能力修正値

12 反応 10 1 種族 クラス 特技 強化 盾 その他 その他
10+Lv/2 能力修正値

15 意志 10 4 種族 クラス 特技 強化 その他 その他
10+Lv/2 能力修正値

アクションポイント 0 1 2 3 4

技能

技能名 ボーナス 能力判定値 習得 防具 種族 その他
威圧 +4 [魅] 4 なし
運動 -1 [筋] 0 -1
隠密 +1 [敏] 0 -1 2
軽業 -1 [敏] 0 -1
看破 -1 [判] -1 なし
交渉 +4 [魅] 4 なし
持久力 +3 [耐] 4 -1
事情通 +9 [魅] 4 5 なし
自然 -1 [判] -1 なし
宗教 +1 [知] 1 なし
知覚 -1 [判] -1 なし
地下探検 -1 [判] -1 なし
治療 -1 [判] -1 なし
盗賊 +6 [敏] 0 5 -1 2
はったり +11 [魅] 4 5 なし 2
魔法学 +6 [知] 1 5 なし
歴史 +1 [知] 1 なし
知覚 受動 知覚 : 9 受動 看破 : 9

近接基礎攻撃

武器 間合い 命中修正 ダメージ その他
ソウル・イーター 1マス +7 1d12+8[死霊] 詳細は下記参照

遠隔基礎攻撃

武器 射程 命中修正 ダメージ その他
エルドリッチ・ボルト 10マス +5vs反応 1d10+8[力場]

パワーリスト

名称 習得 アクション 回数
ソウル・イーター クラス 標準 無限
エルドリッチ・ボルト クラス 標準 無限
ブレイジング・ドームof theヴォイド クラス 標準 遭遇
ヘルファイヤー・ブラスト クラス1Lv 標準 一日
インファナル・ラス 種族 フリー 遭遇
ソウル・フィースト クラス フリー 無限

特技

(ロッド練達)

種族的特徴

サイズ: 中型 移動速度: 6マス 視覚: 夜目
言語: 共通語、他1つ(ゴブリン語) 技能ボーナス: 隠密とはったり
手負い狩り: 重傷の敵への攻撃に+1種族。
[火]に対する抵抗5

基本クラスの特徴

役割: 撃破役 パワー源: 秘術 防御値ボーナス: 反応+1&意志+2
防具習熟: クロス、レーザー、ハイド、チェインメイル
武器習熟: 単純近接、軍用近接、単純遠隔
武器装具: ロッド、ワンド
クラス技能: 威圧、看破、隠密、事情通、宗教、盗賊、はったり、魔法学、歴史、から4つ
地獄の契約の報酬: クラス・パワーのダメージに[耐]ボーナスを追加。
地獄の契約の恩恵: ソウル・フィーストのパワーを得る。
地獄の契約武器: 契約武器ブレードofアナイアレクションを得、
これによってを用いた無限回と遭遇毎のパワーを得る。

背景ルール

100 装備品

武器: ブレードofアナイアレクション
40 防具: チェインメイル
腕
脚
手
頭
首
指輪
腰
12 装具: ロッド
25 その他: 盗賊道具、ワイン1瓶
15 標準冒険者キット: 背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ
77 陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋、盗賊道具
23 所持金: 23 gp,

特技

【ロッド練達】：ロッドを用いた[装具]攻撃ロール+1 特技、さらにロッドを手に持っているとき、AC と反応防御値に+1 盾ボーナス(計算済み)。

種族特徴

手負い狩り：重傷値の敵への攻撃に+1 種族ボーナスを得る。
[火]に対する抵抗 5。

クラス特徴

地獄の契約の報酬：ウォーロックのクラスから得たパワーのダメージ・ロールに【耐】ボーナスを加える(計算済み)。

地獄の契約の恩恵：ソウル・フィーストのパワーを得る。

地獄の契約武器：契約武器としてブレード of アナイアレイションを得る。君が一方の手に装具を持っているとき、マイナーアクションとしてもう一方の手にこの契約武器を出現させることができる。契約武器は装具または契約武器を手に持っていない状況になるか、フリーアクションで解除するまで持続する。契約武器は君の装具の強化ボーナス、クリティカルヒットの項、特性、パワーを共有する。

また、契約武器を用いて行う無限回と遭遇毎のパワーを得る。

底力

底力

[遭遇毎]

標準アクション 使用者

効果：回復を1 回消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+ 2 のボーナスを得る。

特殊：味方から難易度 10 の治療判定を受けることで、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

パワー

近接基礎攻撃：ソウル・イーター/魂喰らい ウォーロック/攻撃

[無限回] [秘術]、[装具]、[武器]、[死霊]

標準アクション 近接・武器(1マス)

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+7 対 AC

ヒット：1d12+8[死霊]ダメージ(クリティカル時 22)、使用者は次の自分のターン終了まで、目標に対して行う次の1 回の攻撃ロールに+2 のパワー・ボーナスを得る。

遠隔基礎攻撃：エルドリッチ・ボルト/妖光の矢 ウォーロック/攻撃/1

[無限回] [秘術]、[装具]、[力場]

標準アクション 遠隔・10 マス

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+5 対 反応

ヒット：1d10+8 の[力場]ダメージ(クリティカル時 18)。

ブレイジング・ドゥーム of the ヴォイド/虚空焼殺 Wr/攻撃

[遭遇毎] [秘術]、[装具]、[武器]、[死霊]、[火]

標準アクション 近接・武器(1マス)

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+7 対 AC

ヒット：2d12+8 の[死霊]かつ[火]ダメージ(クリティカル時 30)、使用者は次の自分のターン終了まで、目標に対して行う次の1 回のダメージ・ロールに+5 のパワー・ボーナスを得る。

ヘルファイヤー・ブラスト /地獄の業火の噴射 ウォーロック/攻撃/1

[一日毎] [秘術]、[装具]、[火]

標準アクション 近接範囲・噴射 3

目標：噴射内のクリーチャーすべて

攻撃：+5 対 反応

ヒット：3d8 + 8[火]ダメージ(クリティカル 32)。

ミス：半減ダメージ。

インファナル・ラス /地獄の怒り ティーフリング/種族特徴

[遭遇毎] [火]

フリー・アクション 近接範囲・爆発 10

トリガー：使用者から 10 マス以内の敵が使用者にヒットを与える。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵 1 体。

効果：目標は 1d6+4 の[火]ダメージを受ける。

ソウル・フィースト/魂の饗宴 ウォーロック/汎用

[無限回] [秘術]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が 1 体の敵の hp を 0 に減少させたか、使用者に隣接する敵の hp が 0 に減少した。

効果：使用者は 4 点の一時 hp を得る。。

特殊：このパワーは 1 ラウンドに 1 回までしか使用できない。

アイテム

ブレード of アナイアレイション ウォーロック/アイテム

アイテム・スロット：武器(片手の軍用近接武器；重刀剣類)

習熟ボーナス：+2；ダメージダイス：1d12

この作成済み PC の解説：

戦闘時の役割

このキャラクターの役割は撃破役です。撃破役の仕事は敵単体に大ダメージを与えて、一歩ずつ始末していくことです。撃破役は高い移動能力や長射程の攻撃を持っていることが多く、これを生かすことで狙った敵を逃さずに仕留めることができます。

しかし、一般に撃破役の AC や回復回数は多くありません。自身の身を守るためには味方、特に防衛役との連携が欠かせません。また、高いダメージを確実にヒットさせるためには、指揮役から攻撃へのボーナスを受けられる距離を心がけましょう。

このキャラクターの特色と運用

あなたは悪魔との契約によって得た地獄の呪力で創り出した妖刀で敵の魂を刈り取る、妖剣士です。

あなたの近接攻撃はダメージ修正が高く、攻撃が当たることによって更に次の攻撃が強力になるという特性を持っています。

欠点はダメージ属性が[死霊]であることで、耐性を持っている敵にはソウル・イーターでは十分なダメージを与えられません。そのような敵や、遠く離れた敵には攻撃を、エルドリッチ・ボルトによる攻撃の使い分けが必要となります。

あなたは撃破役としては例外的に高い hp と回復回数を持ち、更に、あなたの“契約の恩恵”は打たれ強さを補強するものです。

あなたの身につけた技能は主に戦闘以外の時に役に立ちます。事情通は事前にダンジョンの情報を集めることに役に立ちますし、はったりは無益な戦闘を回避や、情報をたまし取るのに用いることができます。