

タレントツリー【戦術】

【標的指定:アクティブスキル】
一定時間指定した敵軍拠点をターゲット指定する。
TLP 100 消費SP 3

【援護射撃:パッシブスキル】
攻撃成功時の拠点ダメージが増加。
レベル1で+10%、1UP毎に更に+10%
Lv1 TLP 100 拠点ダメージ+10%
Lv2 TLP 300 拠点ダメージ+10%
Lv3 TLP 500 拠点ダメージ+10%
習得条件:標的指定

【修復技術:アクティブスキル】
ベースリペアキットを使って拠点を修復する。
Lv1 TLP 100 消費SP 8
ベースリペアキットS 使用可
Lv2 TLP 300 消費SP 8
ベースリペアキットM 使用可
Lv3 TLP 1000 消費SP 8
ベースリペアキットL、DX 使用可
習得条件:標的指定

【孤立工作:アクティブスキル】
一定時間、指定した敵軍拠所の警戒値を下げる。レベルアップで更に警戒値低下。
敵拠所には各5回まで使用可能。
Lv1 TLP 100 消費SP 10 警戒値-1
Lv2 TLP 300 消費SP 10 警戒値-2
Lv3 TLP 500 消費SP 10 警戒値-3
習得条件:援護射撃 Lv1

【防衛派遣:アクティブスキル】
一定時間、指定した自軍拠所の拠点警戒値を上げる。
自身の拠点には不可。
味方拠点には各1回使用可能。
TLP 100 消費SP 10
習得条件:修復技術 Lv1

【偵察:パッシブスキル】
敵軍の参加ユーザー一覧を確認できる。
TLP 100
習得条件:修復技術 Lv1

【残弾回収:パッシブスキル】
バトルの獲得SPが増加。
レベル1で+1pt、1UP毎に+1pt。
Lv1 TLP 100 獲得SP+1pt
Lv2 TLP 300 獲得SP+1pt
Lv3 TLP 500 獲得SP+1pt
習得条件:孤立工作 Lv1

【拠点看破:パッシブスキル】
対象拠所の攻略情報を見破る。
レベルアップで開示される情報が増える。
Lv1 TLP 100 5 MAP開示
Lv2 TLP 300 5 MAP・兵士・レベル開示
Lv3 TLP 500 5 MAP・兵士レベル・指揮官・レベル開示
習得条件:孤立工作 Lv1

【高度修復:パッシブスキル】
修復時の修復量が増加。
レベル1で+10%、1UP毎に更に+10%
Lv1 TLP 100 拠点修復量+10%
Lv2 TLP 300 拠点修復量+10%
Lv3 TLP 500 拠点修復量+10%
習得条件:防衛派遣 Lv1

【戦利品確保:パッシブスキル】
バトルでの獲得コインが増加。
レベル1で+10%、1UP毎に更に+10%
Lv1 TLP 100 獲得コイン+10%
Lv2 TLP 300 獲得コイン+10%
Lv3 TLP 500 獲得コイン+10%
習得条件:残弾回収 Lv1

【強襲:アクティブスキル】
BPを通常よりも多く消費して大きな拠点ダメージを与える。レベルアップで消費BPとダメージが比例して大きくなる。
下のレベルの強襲も使用可。
Lv1 TLP 100 消費SP 8
BP1.5倍消費、ダメージ1.5倍
Lv2 TLP 300 消費SP 8
BP2倍消費、ダメージ2倍
Lv3 TLP 1000 消費SP 8
BP2.5倍消費、ダメージ2.5倍
習得条件:残弾回収 Lv1

【中級設営:アクティブスキル】
レベル1の建設よりも優先された拠点建設を行う。拠点HPIに+10%ボーナス。
敵・味方問わずLv1拠点に上書き可能。
TLP 500 消費SP 20
習得条件:高度修復Lv1・拠点看破Lv1

【戦闘解析:パッシブスキル】
バトルの獲得経験値が増加。
レベル1で+5%、1UP毎に更に+5%
Lv1 TLP 100 獲得経験値+5%
Lv2 TLP 300 獲得経験値+5%
Lv3 TLP 500 獲得経験値+5%
習得条件:強襲 Lv1

【範囲砲火:アクティブスキル】
攻撃成功時、隣り合った拠点にも誘爆ダメージ。レベルアップでダメージ増加。
Lv1 TLP 100 消費SP 20
誘爆ダメージ+10%
Lv2 TLP 300 消費SP 20
誘爆ダメージ+10%
Lv3 TLP 1000 消費SP 20
誘爆ダメージ+10%
習得条件:強襲 Lv1

【範囲修復:アクティブスキル】
修復時、隣り合った拠点にも追加修復。
レベルアップで修復量増加。
高度修復の修復量も反映される。
Lv1 TLP 100 消費SP 15
隣り合った拠点を修復(回復量の10%)
Lv2 TLP 300 消費SP 15
隣り合った拠点を修復(回復量の20%)
Lv3 TLP 1000 消費SP 15
隣り合った拠点を修復(回復量の30%)
習得条件:中級設営Lv1

【連続設営:パッシブスキル】
拠所の建設クールタイムが減少。
レベル1で-10%、1UP毎に更に-10%
Lv1 TLP 100 建設クールタイム-10%
Lv2 TLP 300 建設クールタイム-10%
Lv3 TLP 500 建設クールタイム-10%
習得条件:中級設営 Lv1

【援軍招集:アクティブスキル】
陣営チャット似て協力を要請。
戦場への道を開くことができる。
TLP 300 消費SP 20
習得条件:範囲修復 Lv1

【全軍突撃:アクティブスキル】
戦場終盤にて、一定時間、自軍の攻撃時の拠点ダメージを増加。
使用回数は1人1回。
1回あたり10%×5回まで重ね掛け可能。
TLP 500 消費SP 50
習得条件:範囲砲火Lv1・援軍招集Lv1

【指揮力向上:パッシブスキル】
MAXSP値UP。
レベル1で+20、1UP毎に更に+20。
Lv1 TLP 100 MAXSP値+20
Lv2 TLP 300 MAXSP値+20
Lv3 TLP 500 MAXSP値+20
習得条件:範囲修復 Lv1

【臨戦態勢:パッシブスキル】
初期SP値UP。
レベル1で+10、1UP毎に更に+10。
Lv1 TLP 100 初期SP値+10
Lv2 TLP 300 初期SP値+10
Lv3 TLP 500 初期SP値+10
習得条件:全軍突撃 Lv1

【占領工作:アクティブスキル】
一定時間、指定した敵軍拠所を見方が止めるを刺した場合、自軍の拠所(乗っ取り)となる。
TLP 500 消費SP 30
習得条件:全軍突撃 Lv1

【強化要塞:パッシブスキル】
建設拠所の拠点HPが増加。
レベル1で+10%、1UP毎に更に+10%。
Lv1 TLP 100 拠点HP+10%
Lv2 TLP 300 拠点HP+10%
Lv3 TLP 500 拠点HP+10%
習得条件:指揮力向上 Lv1

【物資投下:アクティブスキル】
戦場内の複数の拠所にランダム修復。
レベルアップで回復拠点数が増加。
Lv1 TLP 100 消費SP 50 回復拠点数 3
Lv2 TLP 300 消費SP 50 回復拠点数 5
Lv3 TLP 1000 消費SP 50 回復拠点数 7
習得条件:指揮力向上 Lv2

【上級設営:アクティブスキル】
Lv2の建設よりも優先された拠点建設を行う。
拠点HPIに+20%ボーナス。
敵・味方問わずLv1・2拠点に上書き可能。
TLP 1000 消費SP 50
習得条件:強化要塞 Lv1

【遊撃配置:アクティブスキル】
任意の自軍拠所に対して、ポイント一個飛ばしで建設する。レベルアップでよりレベルの高い拠所を建設できる。
Lv1 TLP 500 消費SP 30
設営可能拠所Lv.1
Lv2 TLP 1000 消費SP 50
設営可能拠所Lv.2
Lv3 TLP 1500 消費SP 80
設営可能拠所Lv.3
習得条件:上級設営 Lv1

【高速設営:パッシブスキル】
拠所の建設時間が減少。
レベル1で-1秒、1UP毎に更に-1秒。
Lv1 TLP 100 建設時間-1秒
Lv2 TLP 300 建設時間-1秒
Lv3 TLP 500 建設時間-1秒
習得条件:上級設営 Lv1